



PODAJAMO PLOSK/GIB

VAJA ZA KONCENTRACIJO IN REAKCIJO

Avtorica: igralka Vesna Anđelković

Cilj:

- ♥ Krepitev koncentracije
- ♥ Krepitev odzivnosti
- ♥ Krepitev očesnega stika

Starost: 6+

Priprava igre:

1. **Postavitev:** stojimo v krogu.
2. **Cilj igre:** čim hitreje podajanje ploskov/gibov in reagiranje, zato spodbujamo hitro igranje igre, na meji naših zmogljivosti.
3. **Potek igre:**
 - nekdo ploskne, pogleda enega od soigralcev in mu poda plosk (z rokami nakaže podajanje).
 - Ta ga nato poda komurkoli drugemu v krogu in tako naprej.
 - Igra naj poteka kar se da hitro, igralci ne izbirajo, komu bodo poslali plosk, temveč naj bo to tisti, s katerim najprej najdejo očesni stik.

Variacije:

- ♥ Cilj je, da plosknemo naenkrat s svojim sosedom (sinhroni plosk). Nekdo začne, pogleda svojega soseda v oči, razširi roke (s tem imata igralca čas, da se ujameta) in ploskne naenkrat s svojim sosedom. Ta nato stori enako z naslednjim sosedom in tako naprej do začetnega igralca.
- ♥ Igro lahko otežimo tako, da pošljemo v igro več ploskov. Tako tisti, ki začne s podajo ploska sosеду, ne čaka, da ta pride nazaj do njega, temveč kadarkoli pošlje nov plosk.
- ♥ Lahko si podajamo sinhroni plosk po krogu naključno – smer podajanja določi prvi igralec (ne sosed). Ker igralci sedaj ne vedo, kdo bo plosk dobil, morajo biti še bolj pozorni. Še vedno je zelo pomemben očesni stik in sinhroni plosk.
- ♥ Ploske si lahko podajamo po sistemu 1-2-3-4-5-4-3-2-1-2-3-... To pomeni, da prvi igralec poda nekemu en plosk, ta lahko sinhrono ali sam ploskne dvakrat, naslednji poda naprej tri ploske in tako dalje po sistemu orisanem zgoraj. Igralci morajo biti tu pozorni in ves čas slediti ploskom, da vedno vedo kolikokrat morajo ploskniti.
- ♥ Namesto ploska lahko v krogu podajamo tudi gib (ali več gibov).

Uporabite svojo domišljijo in uživajte v ustvarjanju novih sledi...

